**TEMA 4. FUNCIONES**

Llamada cursiva

Caso base

Valor devuelto

Parámetros

Variables locales

Variable de bloque

Sobrecarga de funciones

Recursividad

Paso de información

Ámbito de las variables

**TEMA 5. TABLAS (p.156)**

Variables escalares

Operaciones

N - dimensionales

Referencias

Construcción de tablas

Características

Recolector de basura

null

Operador new

Índices

Tamaño. Nº de elementos

Tipo

* Obtención del tamaño
* Inicialización
* Recorrido
* Ordenación
* Búsqueda
* Copia
* Inserción
* Borrado
* Comparación

**TEMA 6. CADENA DE CARACTERES (P.193)**

**Tipo primitivo char**

**Cadenas y tablas**

**Clase Character**

Unicode

Conversión **char - int**

Conversión

Clasificación

Aritmética de caracteres

**Clase String**

String – char[]

Igualdad

Comprobaciones

Búsqueda

Longitud

Concatenación

Comparación alfabética

**TEMA 7. CLASES (P.244)**

Atributos

Modificadores de acceso

Paquetes

Objetos

Métodos

get() / set()

Constructores

Por clases

Operador new

Para miembros

this

Por defecto

public

private

Recolector de basura

Referencias

public

Por defecto

this

null

Por defecto

**TEMA 8. HERENCIA (P.272)**

Subclase y superclase

Clase Object

Clases abstractas

Acceso

getClass()

equals()

Selección dinámica de métodos

Selección dinámica de métodos

Métodos abstractos

toString()

Sustitución y ocultación

**TEMA 9. INTERFACES (P.297)**

Herencia

Métodos privados

Métodos abstractos

Métodos por defecto

Métodos estáticos

Atributos

Definición

Dos interfaces importantes

Clase anónima

Clase ordinaria

Clase abstracta

Total

Parcial

Implementación

Comparable

Comparator